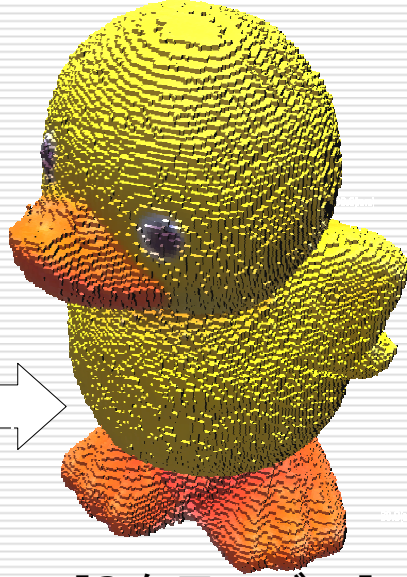


ハンドヘルドビデオカメラを用いた 撮影位置指示インターフェースを有する インタラクティブ3次元モデリングシステム

視覚情報メディア講座 不殿健治, 佐藤智和, 横矢直和



[実物体]



[3次元モデル]

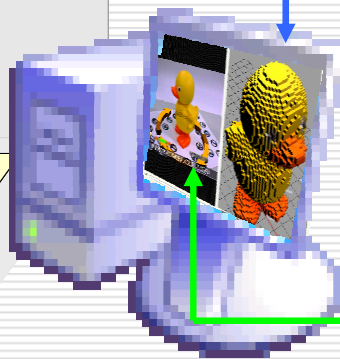
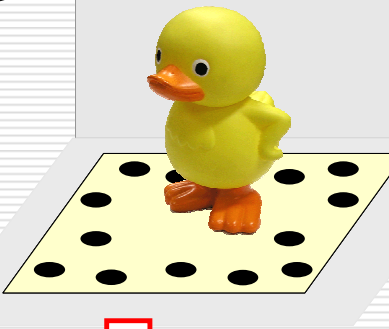
- ・個人のHP素材への利用
- ・オークションの商品説明への利用
- ・ゲームへの利用



手軽に3次元
モデルを作りたい

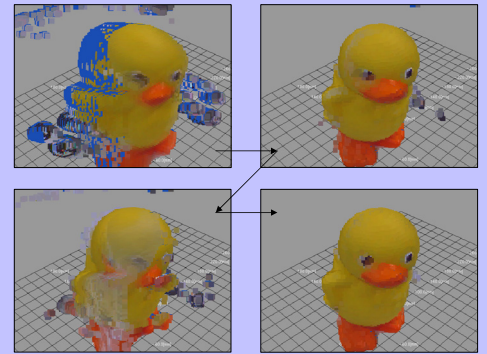
インタラクティブ3次元モデリングシステム

撮影指示に従いながら撮影



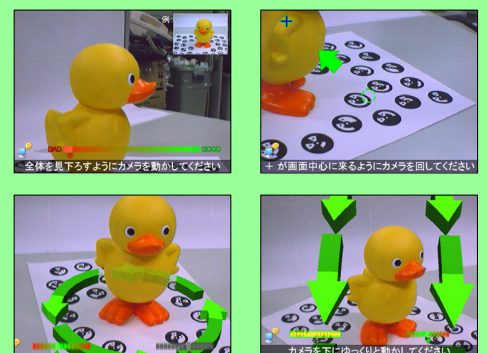
リアルタイムプレビュー

モデリング状況を随時確認



撮影指示

- ・基本的な撮影方法の教示
- ・撮りこぼしの無い効率的な撮影方法の教示



撮影終了

詳細モデリング(オフライン処理)

高精度なモデル生成

