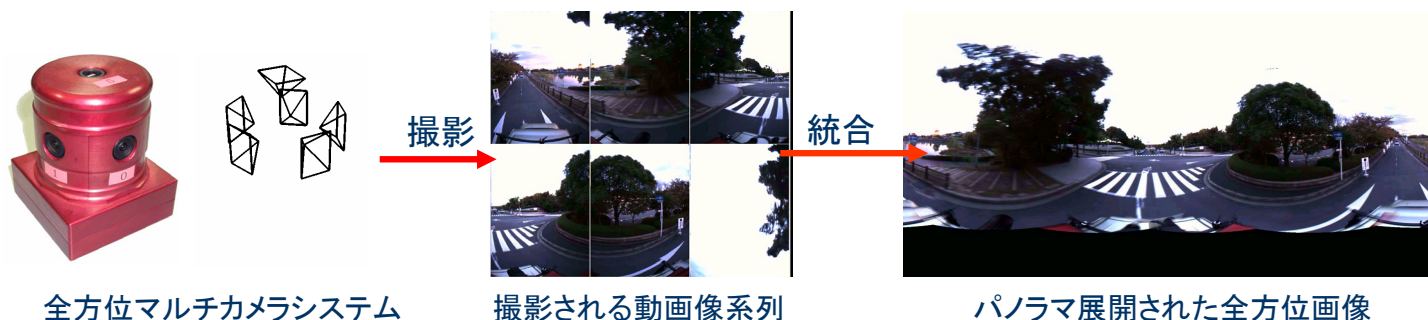


全方位カメラによる屋外三次元情報の復元

視覚情報メディア講座 佐藤 智和, 横矢 直和
<http://yokoya.naist.jp/~tomoka-s/research.html>

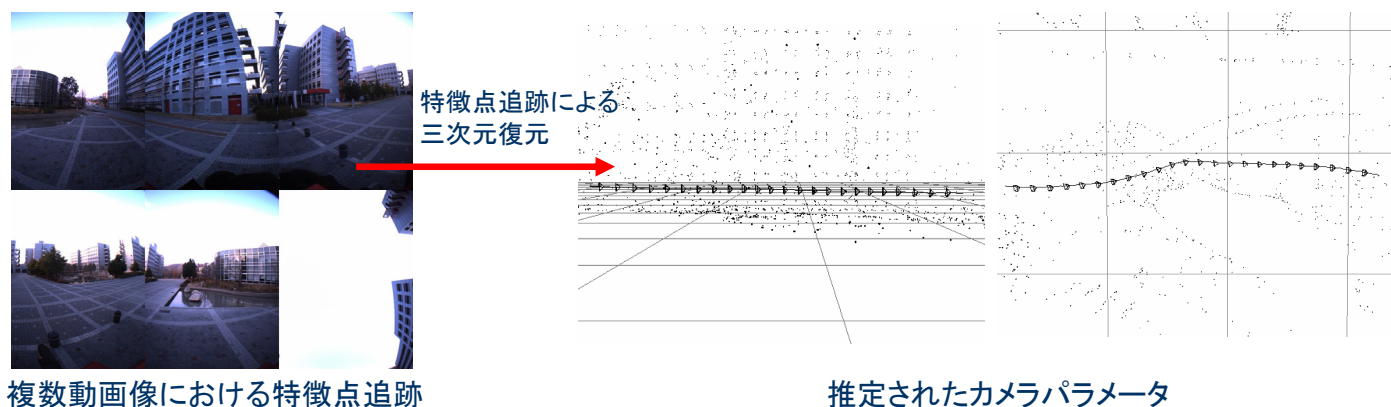
広域屋外環境の三次元モデル化

動画像からの屋外環境の三次元復元に全方位カメラを用いることで、三次元復元精度の向上と撮影コストの低減を図る。

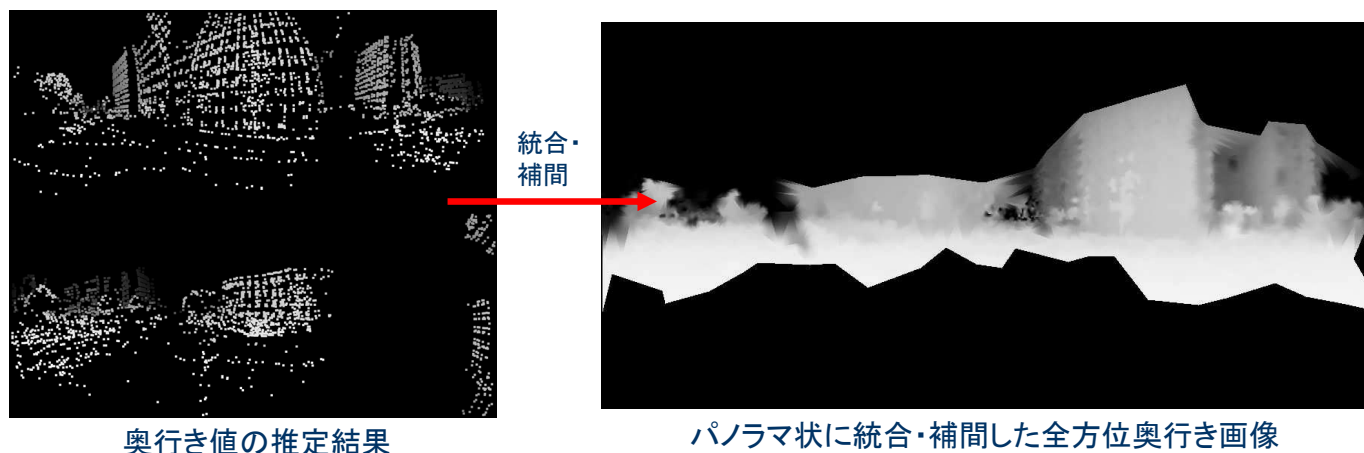


広域屋外環境の三次元情報の復元

1. 各カメラに写る特徴点を統合的に扱うことで高精度にカメラ位置・姿勢を推定



2. 特徴点の数え上げによる奥行き推定により、効率的に全方位の奥行きを復元



今後の展開

- ・ 全方位奥行き画像の統合による屋外三次元モデルの自動構築
- ・ 奥行き動画像を用いた任意視点画像生成手法の開発