

地図情報と拡張現実感を利用した位置依存情報オーサリングシステム

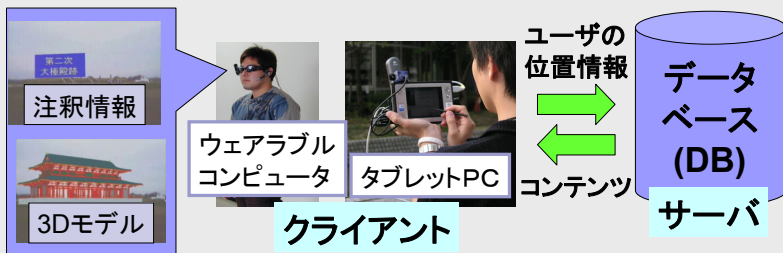
奈良先端科学技術大学院大学 視覚情報メディア講座(横矢研究室)
 ○伊東大輔, 天目隆平, 神原誠之, 横矢直和
 url: <http://yokoya.naist.jp/>

目的

拡張現実感(AR)を利用した位置依存情報提示システムのためのコンテンツオーサリングシステムの構築

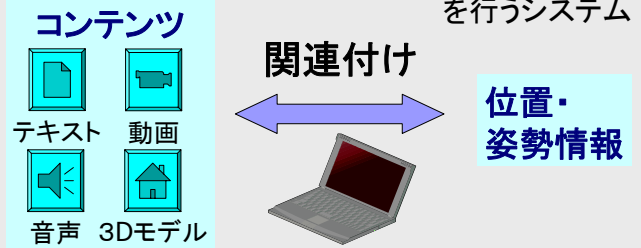
ARを用いた位置依存情報提示システムとは

ユーザの位置に応じてARを利用して情報の提示を行うシステム



オーサリングシステムとは

コンテンツと提示する位置・姿勢情報の関連付けを行うシステム

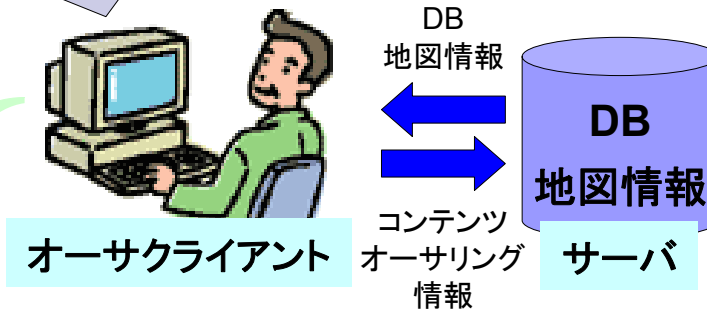


アプローチ

地図情報とARを利用した2つのフェーズを組み合わせるオーサリングを行う

第1フェーズ

デスクトップPCやノートPC上で地図情報を利用

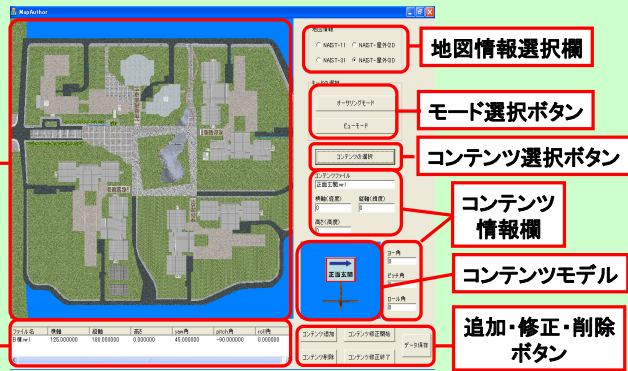


第2フェーズ

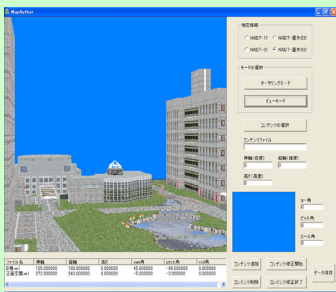
ウェアラブルPCやタブレットPC上でARを利用



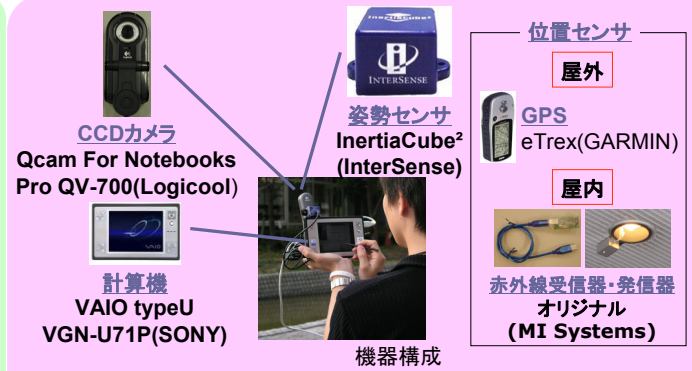
地図情報



第1フェーズのGUI



2次元地図を利用した例
 3次元地図を利用した場合
 任意の視点から地図を見る事が可能



機器構成



第2フェーズのGUI